**Documentação de Projeto**

**para o sistema**

**<Nome do Sistema>**

**Versão 1.0**

Projeto de sistema elaborado pelo(s) aluno(s) AAAA e apresentado ao curso de **Engenharia de Software** da **PUC Minas** como parte do Trabalho de Conclusão de Curso (TCC) sob orientação de conteúdo do professor PPP, orientação acadêmica do professor YYY e orientação de TCC II do professor (a ser definido no próximo semestre).

**<data de criação>**

**Tabela de Conteúdo**

**Tabela de Conteúdo ii**

**Histórico de Revisões ii**

**1.** **Modelo de Requisitos 1**

1.1 Descrição de Atores 1

1.2 Modelo de Casos de Uso 1

**2.** **Modelo de Projeto 1**

2.1 Diagrama de Classes 1

2.2 Diagramas de Sequência 1

2.3 Diagramas de Comunicação 1

2.4 Arquitetura Lógica: Diagramas de Pacotes 1

2.5 Diagramas de Estados 1

2.6 Diagrama de Componentes 1

**3.** **Projeto de Interface com Usuário 2**

3.1 Interfaces Comuns a Todos os Atores 2

3.2 Interfaces Usadas pelo Ator <*A>* 2

3.3 Interfaces Usadas pelo Ator <*B>* 2

**4.** **Modelo de Dados 2**

**5.** **Modelo de Teste 2**

**Histórico de Revisões**

| **Nome** | **Data** | **Razões para Mudança** | **Versão** |
| --- | --- | --- | --- |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

1. **Introdução**

Este documento agrega: 1) a elaboração e revisão de modelos de domínio e 2) modelos de projeto para o sistema <nome do sistema>. A referência principal para a descrição geral do problema, domínio e requisitos do sistema é o documento de especificação que descreve a visão de domínio do sistema. Tal especificação acompanha este documento. Anexo a este documento também se encontra o Glossário.

1. **Modelos de Usuário e Requisitos**
   1. **Descrição de Atores**

Nesta subseção é apresentado descrição de cada um dos atores que interagem com o sistema.

* 1. **Modelos de Usuários**

Apresentação de personas, perfis ou mapas de empatia.

* 1. **Modelo de Casos de Uso e Histórias de Usuários**

Nesta subseção é apresentado o diagrama de casos de uso do sistema e as histórias dos usuários.

* 1. **Diagrama de Sequência do Sistema e Contrato de Operações**

Nesta subseção é apresentado o diagrama de sequência do sistema e os Contratos de Operações.

Formato para cada contrato de operação

| **Contrato** |  |
| --- | --- |
| **Operação** |  |
| **Referências cruzadas** |  |
| **Pré-condições** |  |
| **Pós-condições** |  |

1. **Modelos de Projeto**
   1. **Diagrama de Classes**

Diagrama de classes do sistema

* 1. **Diagramas de Sequência**

Diagramas de sequência para realização de casos de uso.

* 1. **Diagramas de Comunicação**

Diagramas de comunicação para realização de casos de uso.

* 1. **Arquitetura**

Pode ser descrita com um diagrama apropriado da UML ou C4 Model

* 1. **Diagramas de Estados**

Diagramas de estados do sistema.

* 1. **Diagrama de Componentes e Implantação.**

Diagramas de componentes do sistema. Diagrama de implantação mostrando onde os componentes estarão alocados para a execução.

1. **Projeto de Interface com Usuário**
   1. **Esboço das Interfaces Comuns a Todos os Atores**

Wireframe/mockup/storyboard das interfaces que são comuns a todos os atores do sistema.

* 1. **Esboço das Interfaces Usadas pelo Ator <*A>***

Wireframe/mockup/storyboard das interfaces exclusivas do ator <*A>*

* 1. **Esboço das Interfaces Usadas pelo Ator <*B>***

Wireframe/mockup/storyboard das interfaces exclusivas do ator <B>

1. **Glossário e Modelos de Dados**

Deve-se apresentar o glossário para o sistema. Também apresente esquemas de banco de dados e as estratégias de mapeamento entre as representações de objetos e não-objetos.

1. **Casos de Teste**

Uma descrição de casos de teste para validação do sistema.

1. **Cronograma e Processo de Implementação**

Uma descrição do cronograma para implementação do sistema e do processo que será seguido durante a implementação.